

Aliance:

Amon Darksheart

CRIT- Obránce vyčerpá jednu ze svých akčních karet

Life Tap- Pokud Amon utrží zranění, Amon zaplatí o jeden tik méně za svou další akci v tomto kole. Lze použít jen jednou za kolo.

Dralor

CRIT- zranění +1

Hemorrhage- Pokud nepřítel sousedící s Dralorem utrží zranění při útoku na blízko, utrží o 1 zranění více.

Stealth- pokud na začátku svého tahu Dralor nesousedí s žádným nepřítelem má útok +1. Nepřátelé nemohou v tomto tahu reagovat, dokud se nepohne o více než 1 hex.

Litori Frosburn

CRIT- polož na obránce žeton -1 pohyb. Tento žeton odstraň na koci tiku 5/10.

Frost Armor- pokud nepřítel utočí na Litori a padne nějaká jednička přičti útočnickovi +1 tik.

Horda:

Drokkar of the Four Boars

CRIT- +1 zranění

Honorable- Drokkar má -1útok , pokud útočí na zraněného nepřítele.

Taunt- pokud útočí sousedící nepřátelská jednotka musí útočit na nepřátelskou jednotku se schopností Taunt.

Hulok Trailblazer

CRIT- Hulok si vyléčí 1 zranění

Healing touch

CRIT- Hulok může přesunout cíl o 1 hex

Illiana Sunshield

CRIT- Zaútoč 4 kouzlem proti obránci

Holy Light

CRIT Illiana si vyléčí 1 zranění

Protector- Pokud je sousedící spřátelená jednotka napadena s ní nesousedícím nepřítelem, Illiana se stává obráncem místo ní.

Mojo Mender Jaňah

CRIT- vyléčí dvě zranění spřátelené jednotce do vzdálenosti 2

Mass Dispel- Janah může odstranit buff, debuff nebo žeton cílové jednotce a až 2 jednotkám s ní sousedící.

Mojo Shaper Ojomon

CRIT- vyléčí 2 zranění spřátelené jednotce do vzdálenosti 2

Monstra:

Helwen

CRIT- Obránce vyčerpá jednu ze svých akčních karet

Seductions- Helwen si vyčerpá jednu z akčních karet pak přiřti cílovému nepříteli 2 tiky

